

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP					
g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos					
Monto total del presupuesto anual					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria trimestral a nivel de tipo de gasto
Corriente	4.856.058,77	3.092.977,37	Fondos Gobiernos Autónomos	63,69%	<a href="#">Cedula presupuestaria junio 2015</a>
Inversión	0,00	197.492,38	Interno / Externo	# DIV 0!	
<b>Total</b>	<b>4.856.058,77</b>	<b>3.290.469,75</b>		<b>67,76%</b>	
Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	9.675.869,39	4.613.434,53	Fondos Gobiernos Autónomos	47,68%	<a href="#">Cedula presupuestaria enero-diciembre 2014</a>
Inversión	0,00	2.562.649,54	Interno / Externo	# DIV 0!	
<b>Total</b>	<b>9.675.869,39</b>	<b>7.176.084,07</b>		<b>74,16%</b>	
Destinatario de entrega de recursos públicos					Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
					<a href="#">Destinatarios recursos públicos trimestral acumulado</a>
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				30/06/2015	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):				Presupuesto	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):				Jessica Loachamin	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				<a href="mailto:jessica.loachamin@game.gob.ec">jessica.loachamin@game.gob.ec</a>	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				(02) 243-4461 EXTENSIÓN 2630	